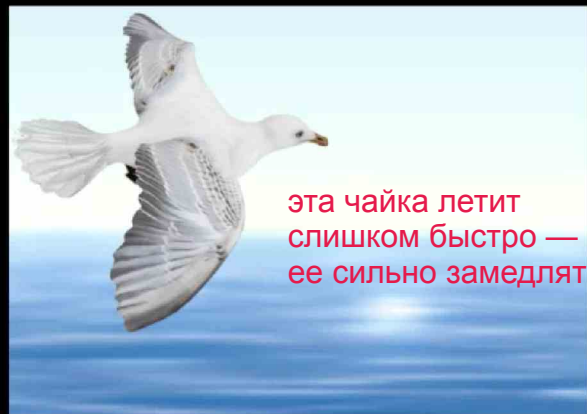


скорость воды — медленная,
мы должны видеть блики на
солнце. сейчас их нет

Важно — сделать РОВНУЮ
ЛИНИЮ горизонта.

Сейчас она из размытых бугров...



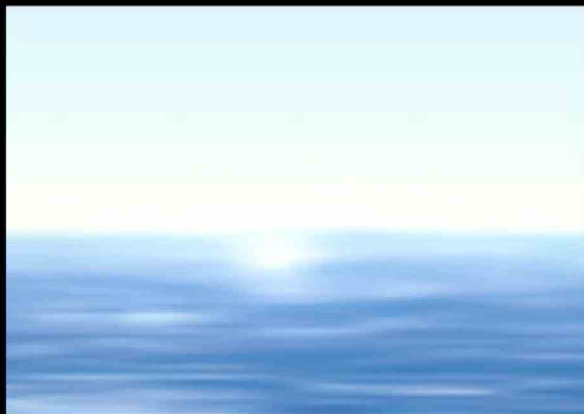


эта чайка летит
слишком быстро —
ее сильно замедлять



эту чайку чуть
медленне



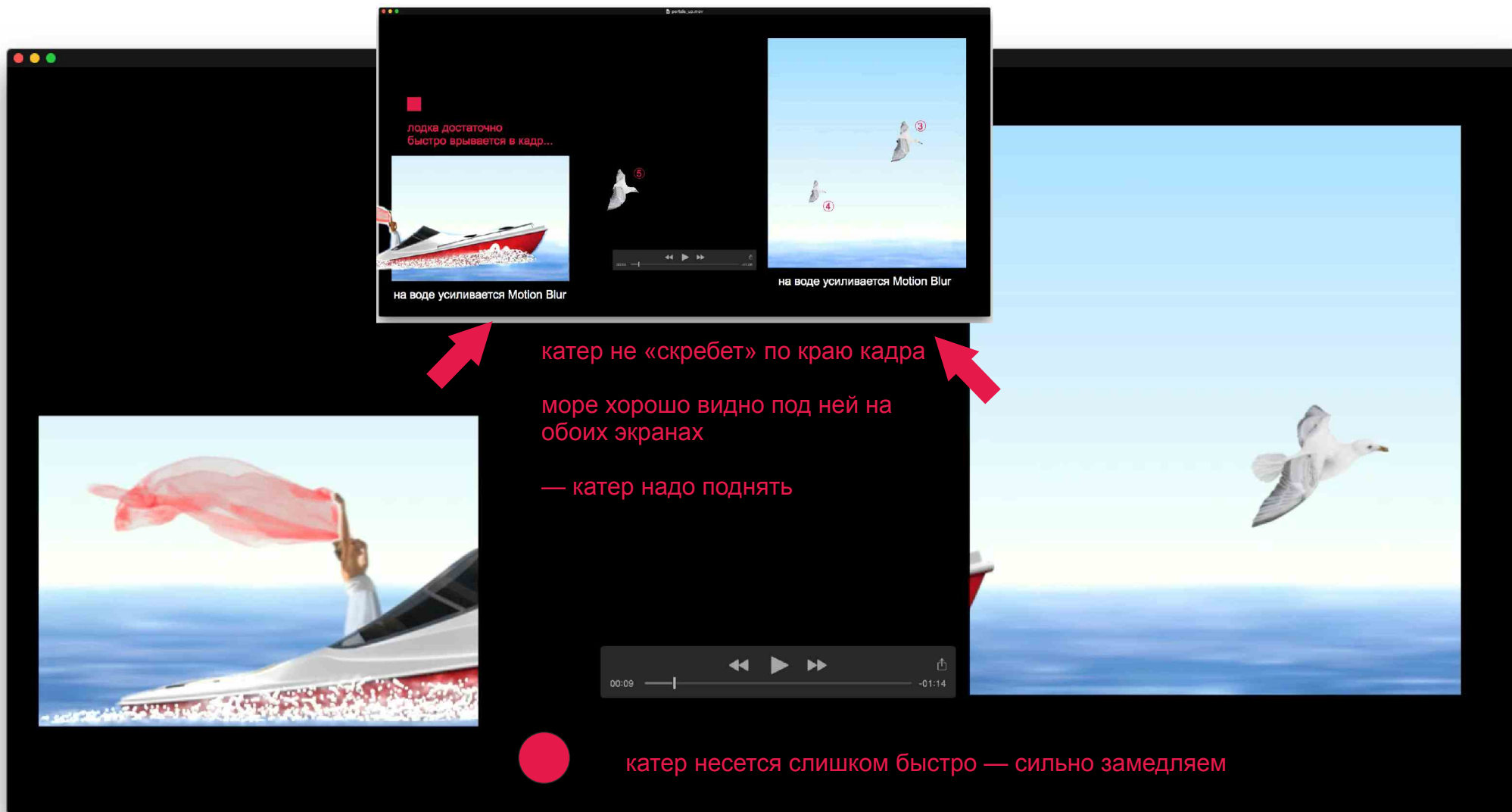


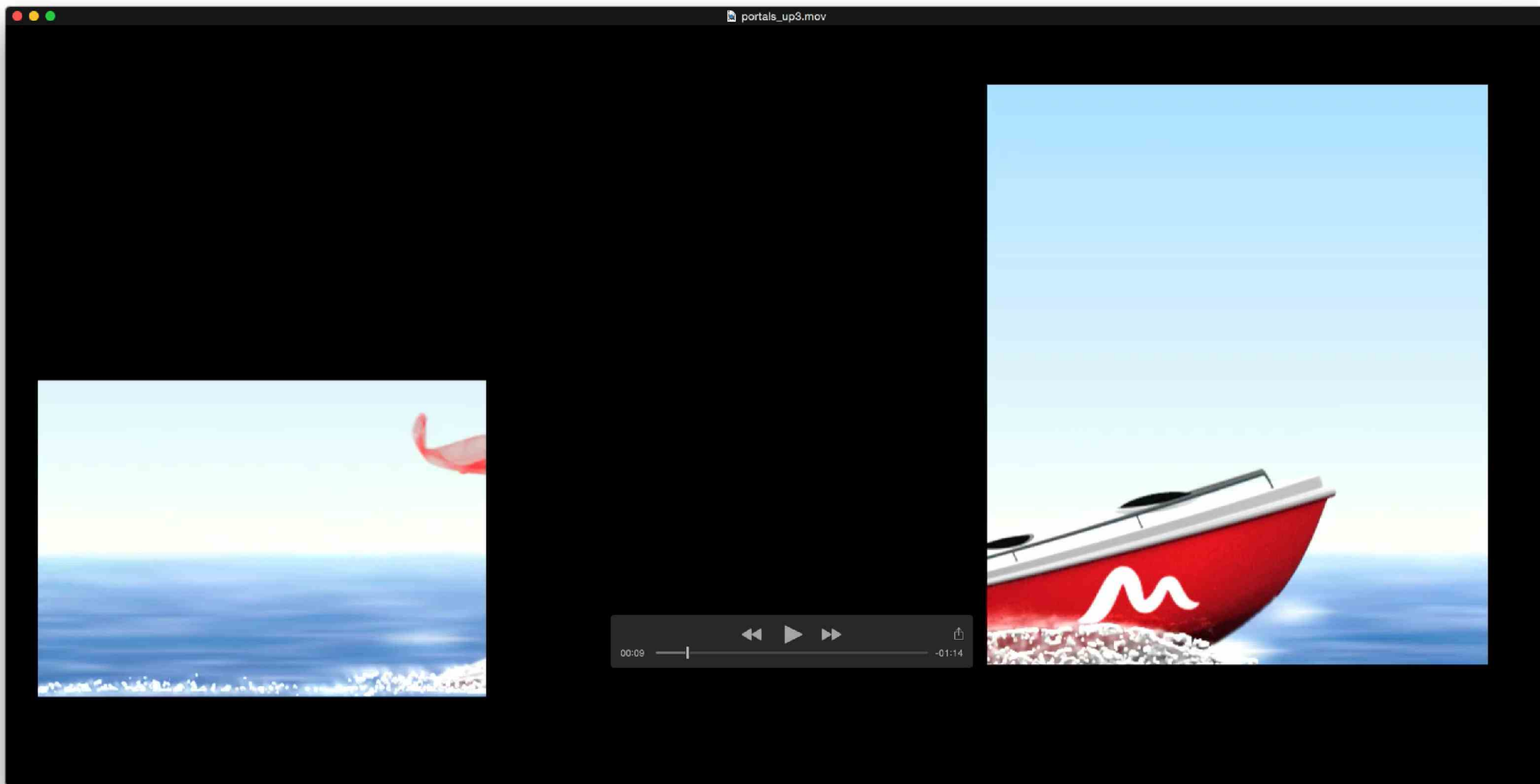


эту чайку
замедляем
и уменьшаем
в размере

ставим чуть
вперед









финальные позиции
чаек в кадре
вот такие



Сильный Motion Blur



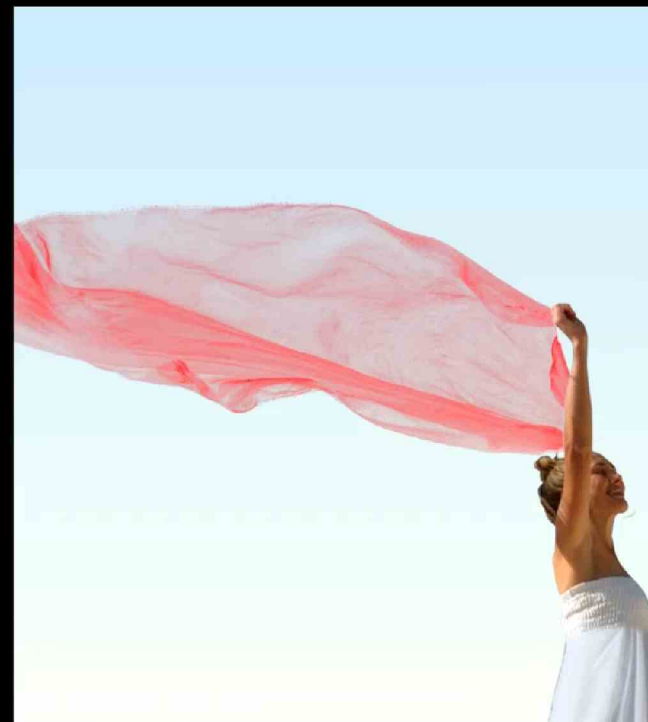
поправить анимацию

женщина
слишком
подскакивает

(плох на крупном плане)



А ГДЕ ПЛАВНЫЙ МИКСЕРНЫЙ
ПЕРЕХОД???





эта чайка летит чрезвычайгл быстро
замедляем ее минимум в 2 РАЗА

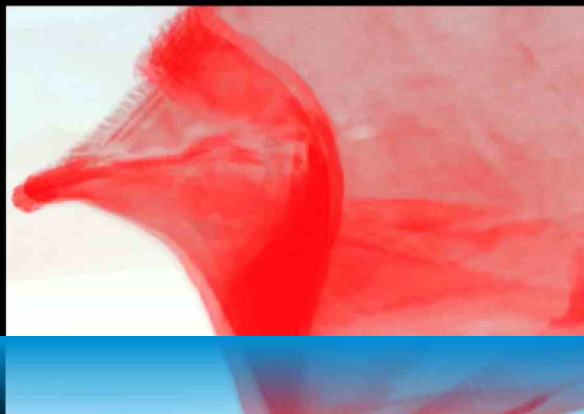


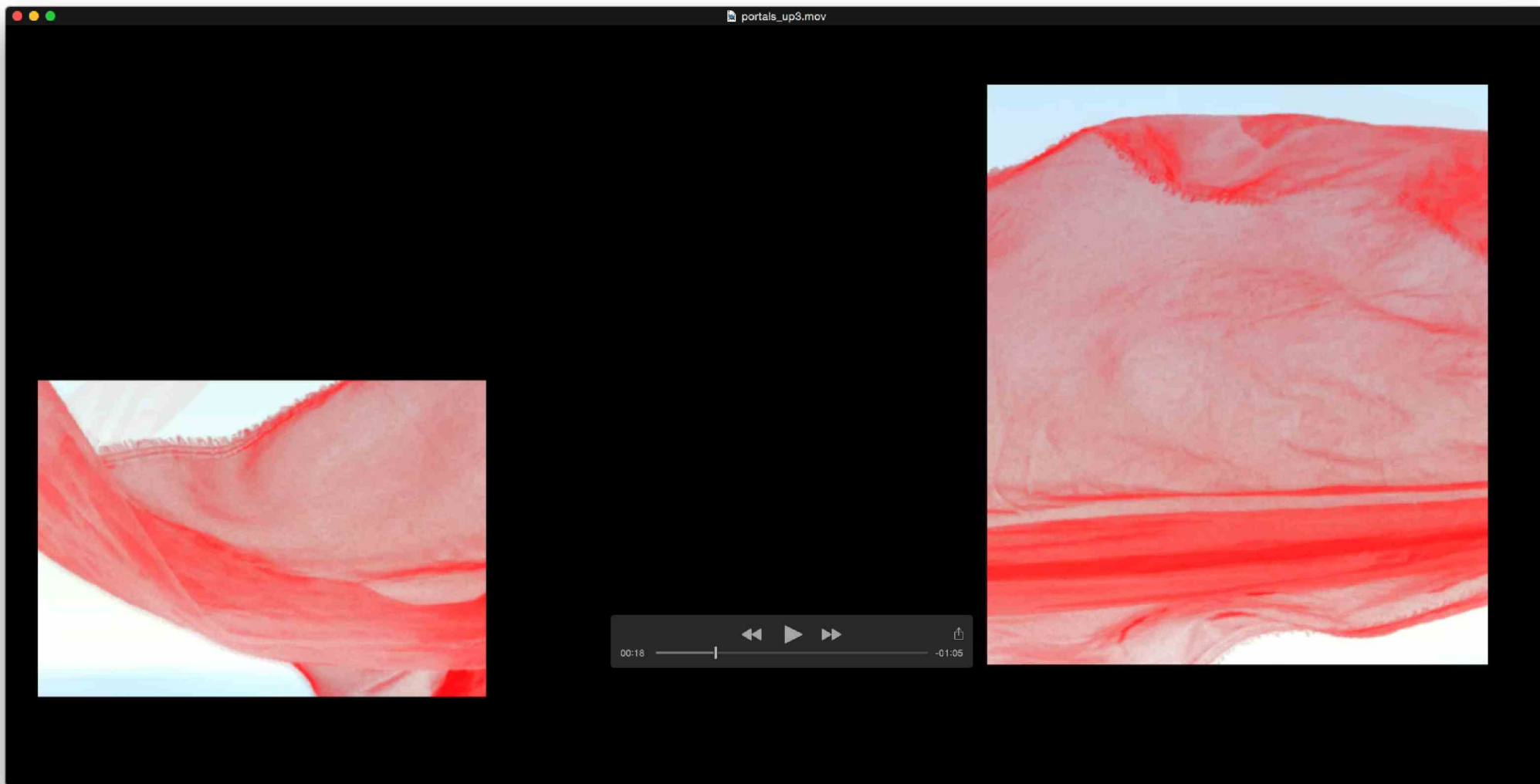
обязательно ставим
НЕПОДВИЖНУЮ
линию моря

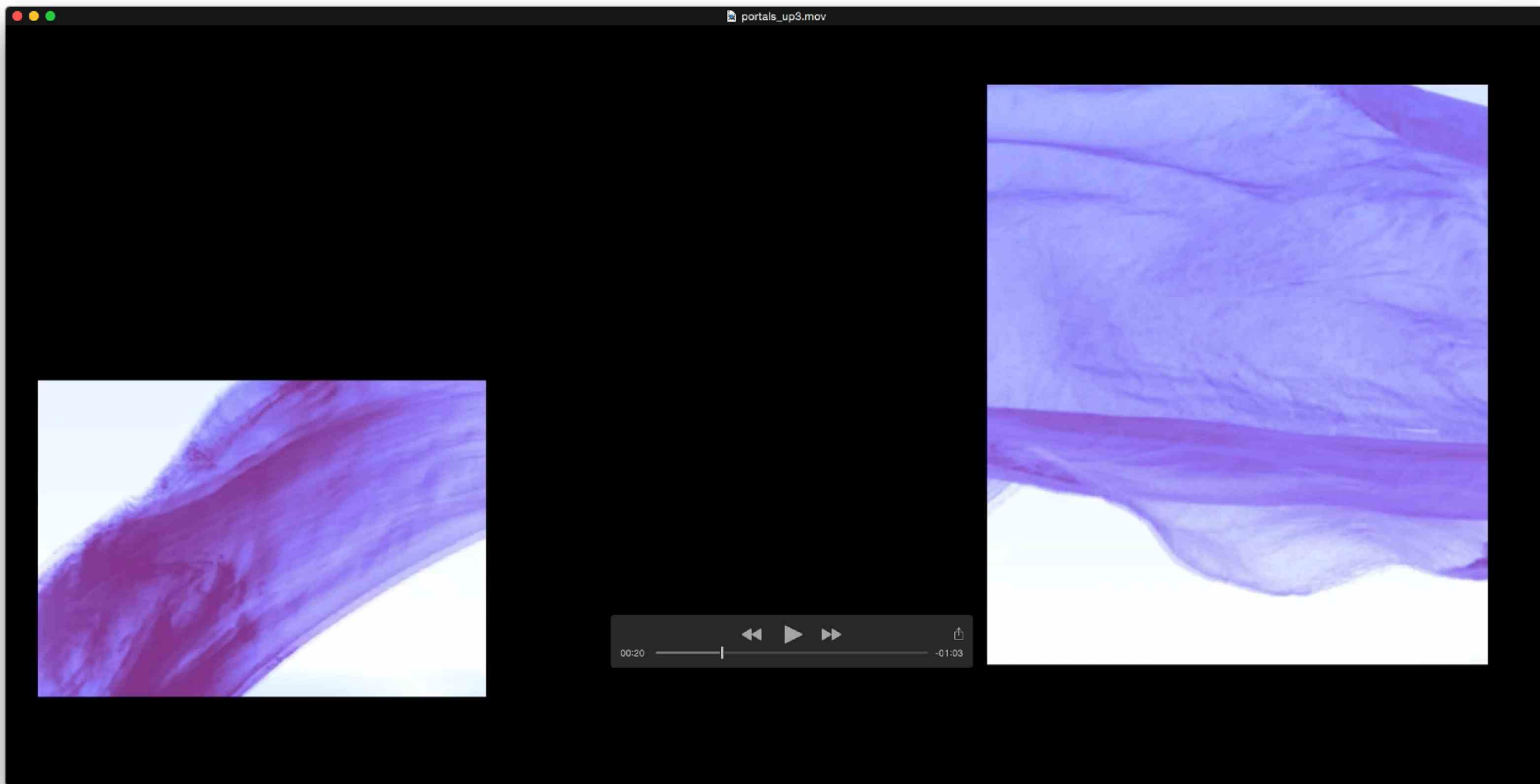


portals_up3.mov

ЗАМЕДЛЯЕМ



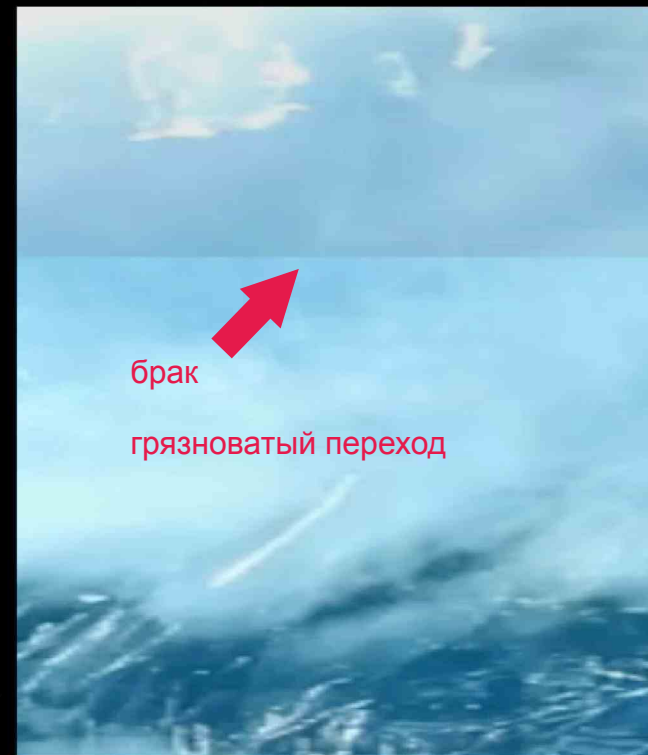






слишком долго в кадре синяя
тряпка — сокращаем в 3 раза

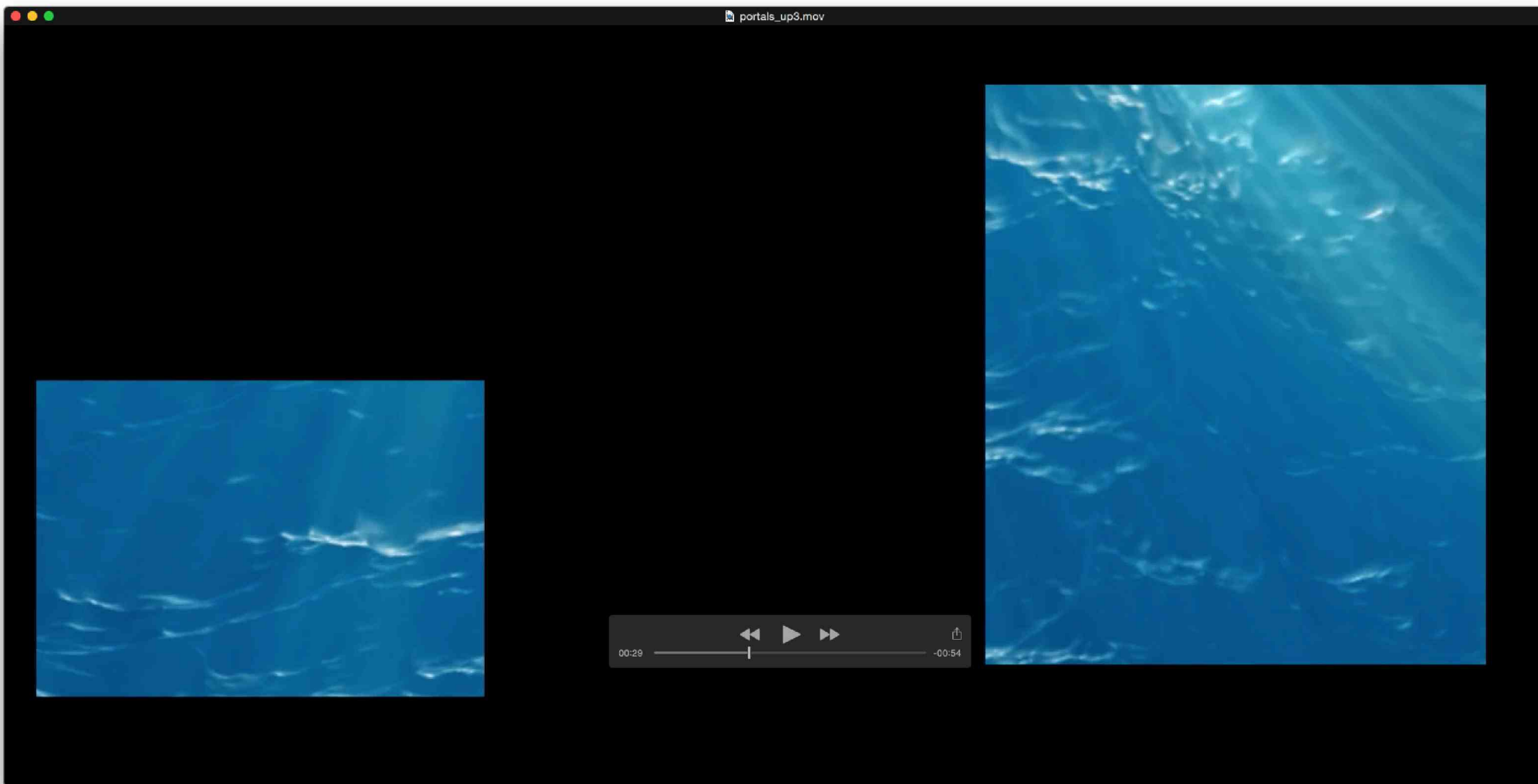




брак

грязноватый переход



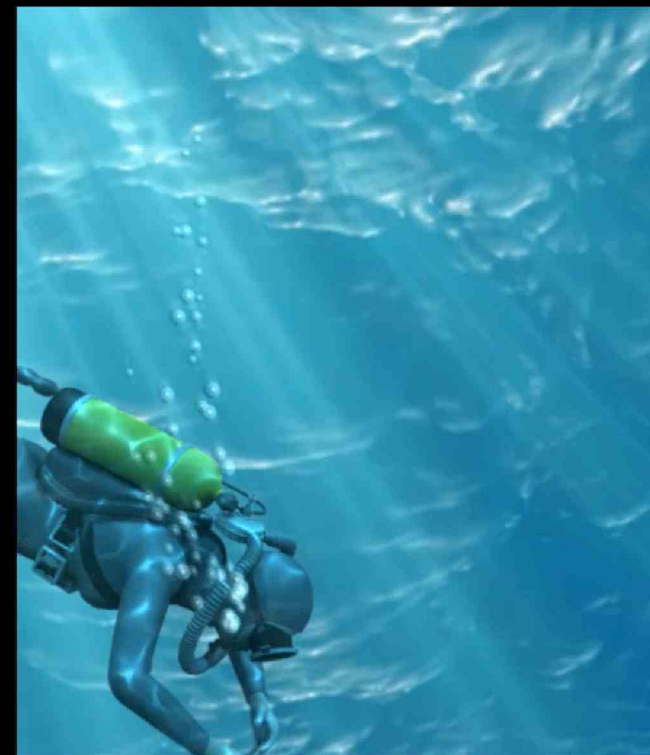


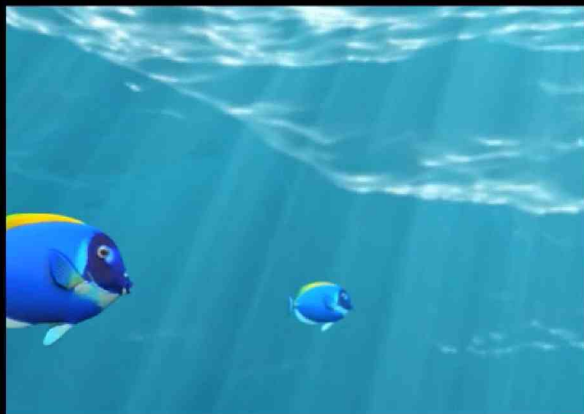


поворнуть его так же
как и большого дайвера

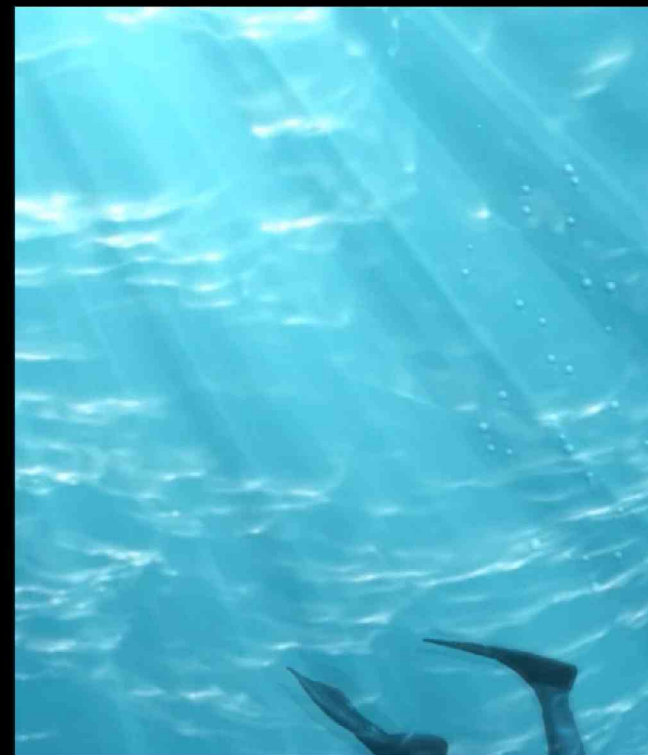
(плохо плавает)

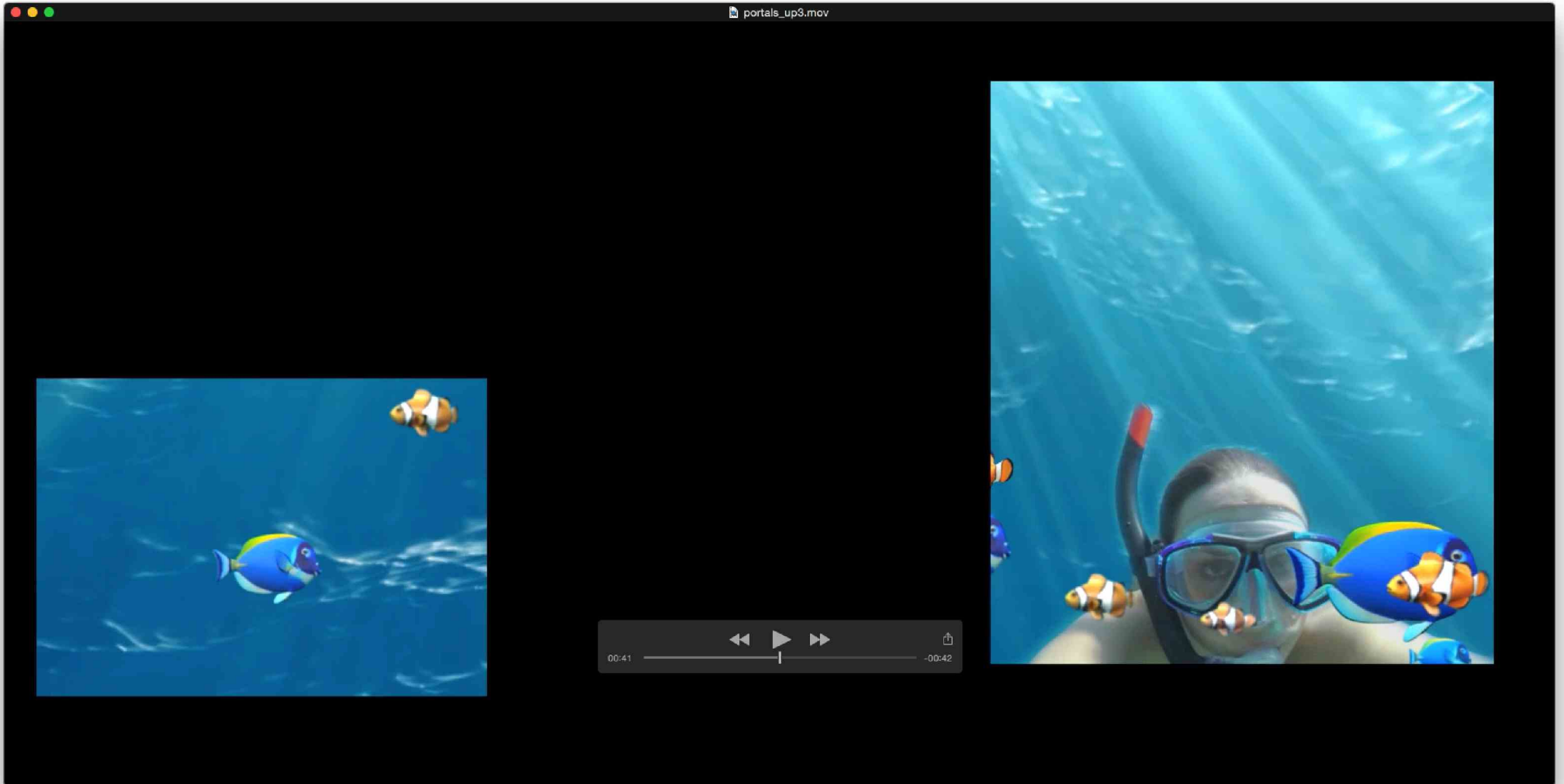
большой дайвер начинает
появляться только тогда,
когда мыльный дайвер
будет в середине
своего экрана





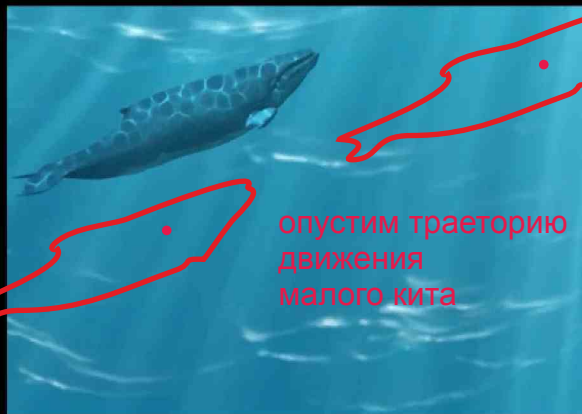
исчезают дайверы синхронно



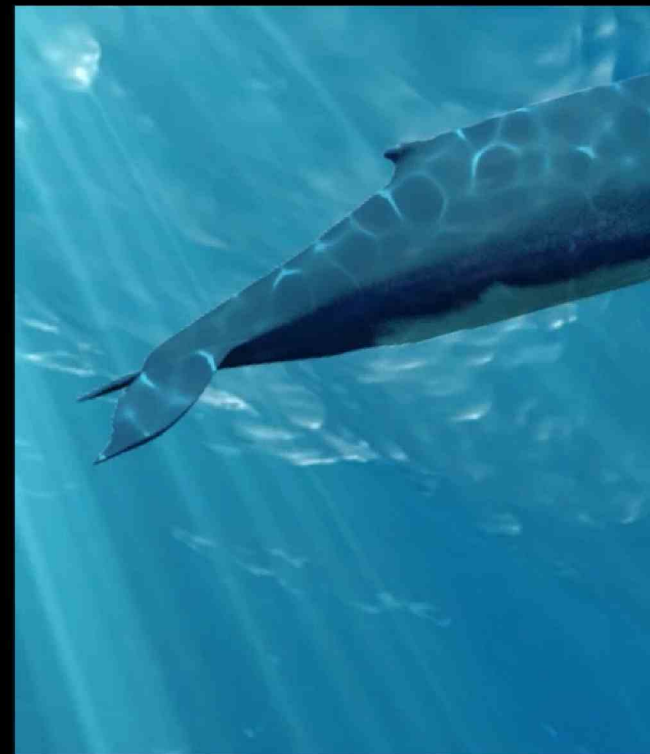
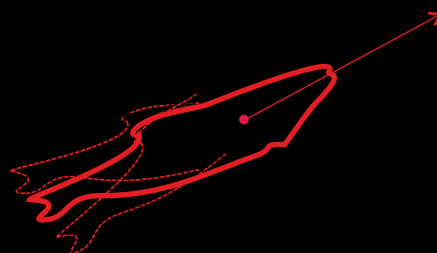


киты плавают неправильно —
они машут головами...

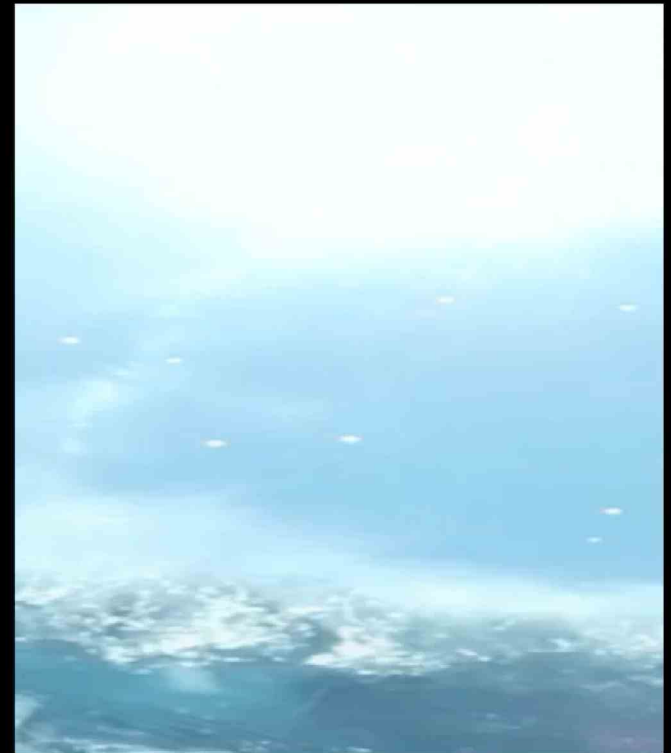
нужно поменять центр тяжести
голова неподвижна,
у кита болтается только хвост



опустим траекторию
движения
малого кита







солнце

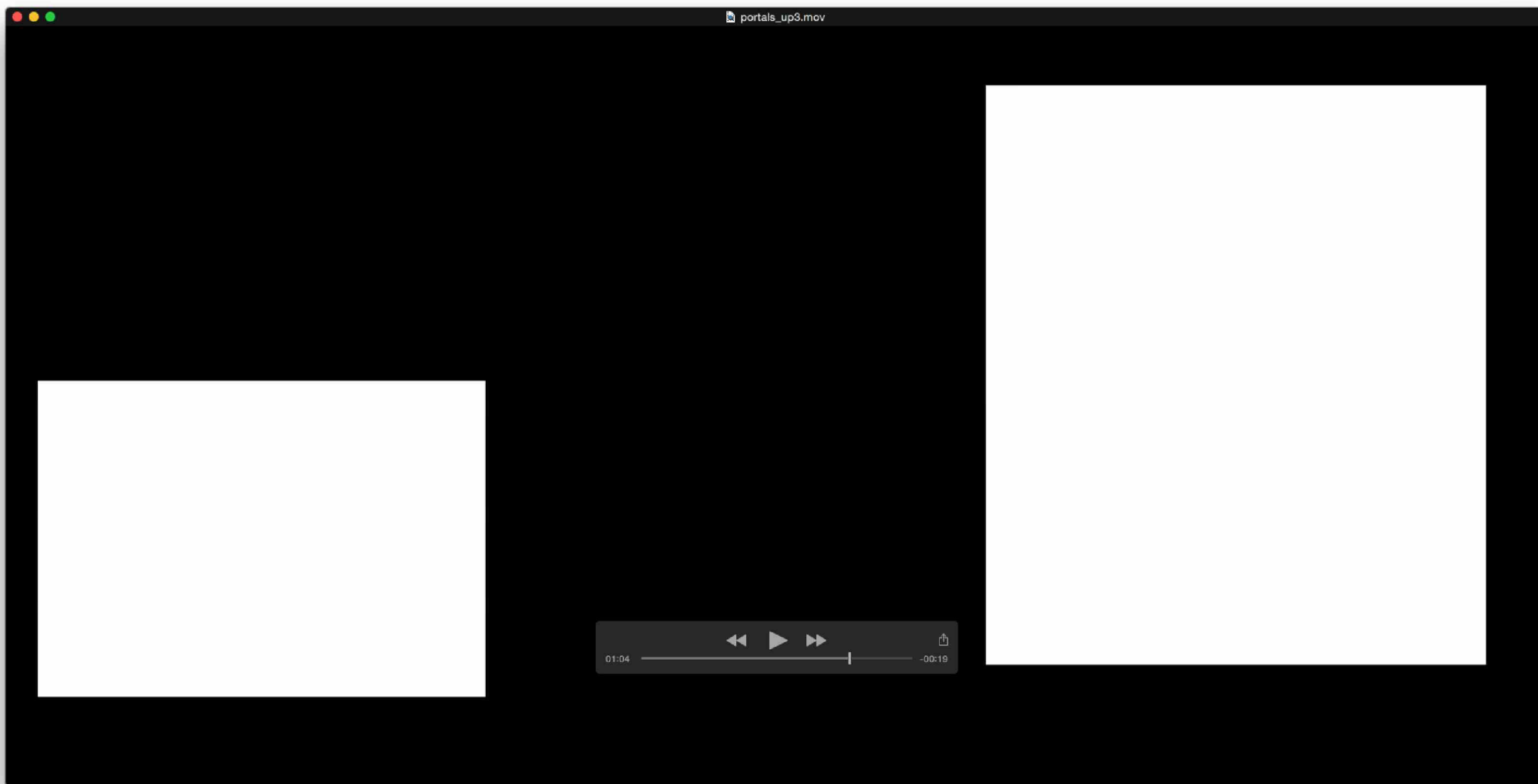
попробуем подольше
дать небо



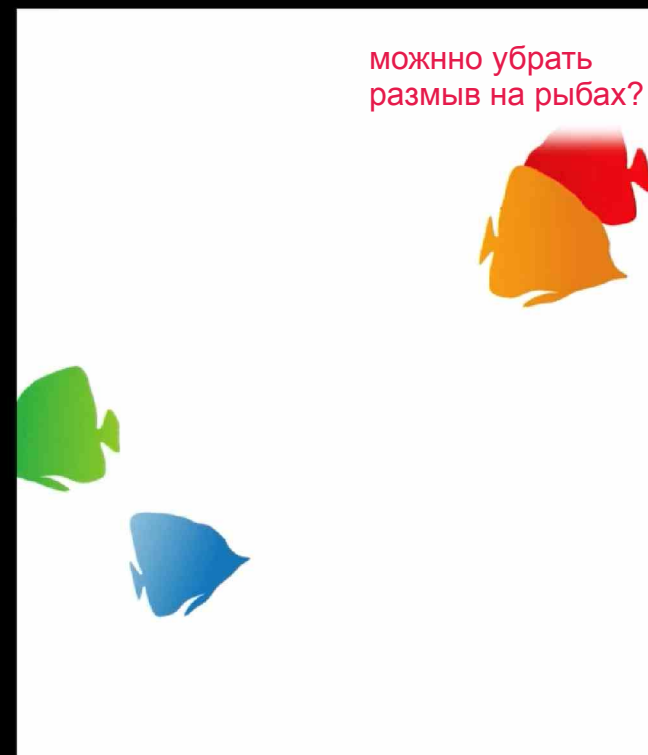
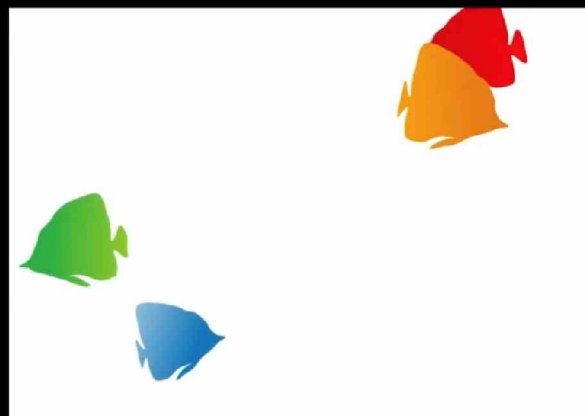
слайд 1 из 5

радиальная засветка





portals_up3.mov





моремолл

С К О Р О
после появления, лого
не поднимаем!



моремолл

С К О Р О

после появления, лого
не поднимаем!

